Ya terminamos la parte del módulo personalizado pero quiero explicarles algo rápidamente.

Ahora lo que es el master el módulo y la P.N módulo esos dos archivos son teóricamente iguales.

Uno se encarga de todo el código en nuestra aplicación de todo lo que hace que funcione y el otro sólo

se encarga de importar y exportar los componentes del material.

Pero qué pasaría si yo quiero crear un nuevo componente.

Quiero crear aquí components quiero crear un nuevo componente dedicado para el mapa o tocar el botón

del terminal y voy a decir en qué generar CD componente y lo voy a crear dentro de components Leca mapa

pero antes de que le den Enter.

Pensemos en algo el ángulo Síguela por defecto importa lo que es los componentes al módulo más cercano.

Si hubiera dentro de components un módulo lo insertará ahí por defecto pero no lo tenemos entonces angular

si va a detectar que hay dos módulos aquí en la misma raíz y no sabía cuál importarlo y es probable

que le dé un error en su caso.

Todavía no lo haga yo le voy a dar enter por ustedes no lo hagan.

Yo le di a Enter y me disparó.

Este error me creó la carpeta pero estaba vacía dice.

Hay más de un módulo que hace match podemos usar la palabra Skip import para que no importe o no intente

importarlo de forma automática.

Eso sería menos menos Skip import pero no lo voy a hacer porque si lo quiere importar de forma automática

a un módulo cómo hago para que el cielo lo importe al PP punto módulo como le explico o le digo explícitamente

que hay menos menos módulo igual a Pepe punto módulo punto módulo.

De esa manera le digo que sin ese archivo pero todavía no le voy a dar enter porque no quiero los archivos

de pruebas unitarias.

Si quieres saber más sobre los archivos de pruebas unitarias tengo un curso avanzado de angular en el

cual si tocamos esos temas Fouz Enter.

Esperamos un segundo y ya lo crea.

Tengo el componen .6 el HTML el mapa component y lo actualizó en el PP punto módulo puedes cerrar esto

voy a revisar a la PP punto módulo.

Aquí está el mapa component está declarado y ya está listo para ser utilizado dentro de components aquí

está el mapa.

Lo abro y aquí tengo el selector que sería HAP mapa.

Vamos a copiar esta línea.

Regresemos al PP.

Component.

Voy a quitar todo esto e importemos lo que es el mapa.

Placa mapa grabo todos los cambios.

Regreso a la aplicación y debería de aparecer que el mapa Walks regresemos a lo que es aquí la documentación

del material.

Busquemos aquí en el Lella out cards y utilicemos una simple tarjeta acuerdense que también va a haber

que importar esto pero la tarjeta que yo quiero usar va a ser sin Pushkar las tarjetas tienen su título

tienen su body tienen su fuerte su contén tienen muchas cosas en mi caso yo voy a copiar este código

regresar a lo que es el mapa compone el puto HTML es una simple tarjeta que está bien pero antes de

continuar quiero ver una cosa que hay ejemplos en fin no hay nada como muy elaborado acá déjeme ver

voy a copiar este título dentro de la lectura de la tarjeta voy a hacer lo siguiente Aquí voy a poner

mapa mapa nada más mapa.

Voy a crearme un contenido aquí el content copie esta línea apegar acá y aquí es donde yo voy a poner

la información del mapa simplemente x y z granmense todos los cambios.

Regresemos a la aplicación y aquí deberíamos extender el error de El MAP carta no existe.

Bueno en fin hay que irnos a la documentación parte de API hay que importar todo este módulo pero ustedes

ya saben que solo tenemos que importar el material módulo PGO copió esto y la parte de lo que es bueno

todos estos componentes tengo que ponerlo tanto en lo que es los inputs como en los expuestos en los

cambios.

Esperemos que esto recargue y ahí esta no esta tarjeta.

Ok ya estamos listos para trabajar con el mapa.

Y bueno ya tenemos el diseño para este nuevo componente.

El siguiente video vamos a trabajar ya importando el mapa creándola Piqui y hacer que se despliegue

una información por defecto.

Por momentos lo vamos a dejar si continuamos con el siguiente vídeo.